

Договор возмездного оказания услуг (публичная оферта)

Общество с ограниченной ответственностью «ОЗОН» (ИНН4712018100, ОГРН 1024701646804, юридический адрес: Ленинградская область, Приозерский район, пос. Платформа 69 км), именуемое в дальнейшем «Исполнитель», предлагает любому гражданину РФ - физическому лицу, в дальнейшем именуемому «Заказчик», заключить настоящий договор на указанных ниже существенных условиях.

Настоящее предложение в соответствии с п.2 ст. 437 Гражданского кодекса РФ является Публичной офертой Исполнителя (далее – Договор), полным и безоговорочным принятием (акцептом) условий которой в соответствии со ст. 438 Гражданского кодекса РФ является осуществление Заказчиком оплаты предложенных Исполнителем услуг в порядке, определенном настоящим Договором. Акцепт оферты означает, что Заказчик согласен со всеми положениями настоящего Договора, и равносителен заключению Договора возмездного оказания услуг. Датой заключения договора считается дата внесения Заказчиком оплаты.

1. ПРЕДМЕТ ДОГОВОРА

1.1. Исполнитель принимает на себя обязательство организовать на территории Исполнителя с привлечением третьих лиц услуги по организации досуга детей (участников) путем групповых познавательных программ (далее - Мероприятий) для детей в возрасте от 7 до 14 лет. Перечень мероприятий, их стоимость, состав и сроки проведения указаны в Приложении № 1.

1.2. Местом оказания услуг является Всесезонный курорт «Игора», расположенный по адресу: Ленинградская область, Приозерский район, пос. Платформа 69 км.

2. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ СТОРОН

2.1. Исполнитель обязуется:

2.1.1. Организовать и провести мероприятия с участием привлеченных квалифицированных специалистов – аниматоров, инструкторов и руководителей программ.

2.1.2. Провести мероприятие согласно графику. При изменении графика Исполнитель не позднее чем за 1 рабочий день уведомляет Заказчика о его изменении.

2.1.3. В случае отмены мероприятия по вине Исполнителя или третьих лиц провести компенсирующее мероприятие для Участника без взимания с Заказчика дополнительной платы.

2.2. Исполнитель вправе:

2.2.1. Расторгнуть настоящий договор с Заказчиком в одностороннем порядке без допуска Участника к мероприятиям Исполнителя в случае если действия Участника и/или Заказчика во время проведения мероприятия, а также непосредственно перед ним и после него, будут носить характер, опасный для окружающих или противоправный.

2.3. Заказчик обязуется:

2.3.1. Получать оказываемые услуги, а именно организовывать и обеспечивать посещение Участником мероприятий, за которые Заказчиком внесена оплата, в соответствии с программой и графиком мероприятий.

2.3.2. Передать Участника непосредственно уполномоченному администратору Исполнителя и забрать Участника сразу после окончания мероприятия.

2.3.3. Обеспечивать бережное отношение со стороны Участника к имуществу Исполнителя и имуществу привлеченных Исполнителем третьих лиц.

2.3.4. Полностью в бесспорном порядке возместить ущерб, причиненный Участником имуществу

Исполнителя и третьих лиц. Заказчик обязуется возместить причиненные убытки в полном объеме, в срок не позднее 10 (десяти) рабочих дней, с даты предъявления соответствующего требования Исполнителем.

2.3.5. Обеспечить выполнение Участником следующих требований:

- Не нарушать основные режимные моменты (мероприятия, питание), установленные распорядком дня при проведении мероприятия;
- Соблюдать правила личной безопасности, включая запрет самовольного ухода с территории проведения мероприятия;
- Выполнять санитарно-гигиенические требования;
- Не осуществлять действий, которые могут расцениваться как вымогательство, угроза, кража, нанесение морального или физического ущерба другим участникам мероприятия либо третьим лицам;
- На протяжении мероприятия находиться в составе группы и подчиняться своему руководителю;
- Не курить, не употреблять алкогольную и спиртосодержащую продукцию, пиво и напитки, изготавливаемые на его основе, наркотические средства, психотропные или одурманивающие вещества, не использовать курительные испарители;
- В случае недомогания немедленно известить об этом аниматора/руководителя программы (любого из сопровождающих лиц мероприятия).

3. ПРОЧИЕ УСЛОВИЯ

3.1. Исполнитель оставляет за собой право не допустить к участию в мероприятии Участника с симптомами ОРВИ или иного любого иного инфекционного заболевания.

3.2. Исполнитель оставляет за собой право отстранить от участия в мероприятии Участника в случае нарушения условий настоящего Договора.

3.3. Услуги считаются оказанными Исполнителем вне зависимости от присутствия Участника на мероприятии.

4. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ СТОРОН

4.1. Стороны несут ответственность за неисполнение или ненадлежащее исполнение своих обязательств по настоящему договору в соответствии с действующим законодательством РФ.

4.2. Стороны освобождаются от ответственности в случае возникновения форс- мажорных обстоятельств. Сторона, у которой возникли такие обстоятельства, должна в разумные сроки и доступным способом оповестить о таких обстоятельствах другую сторону.

4.3. В случае возникновения споров или претензий между сторонами по настоящему Договору, стороны будут стремиться урегулировать их путем переговоров, а в случае не достижения согласия, урегулирование споров и претензий осуществляется в порядке, установленном законодательством РФ.

Прейскурант посещения направлений детского летнего клуба IGORA KIDS CAMP

Наименование	Цена/руб. (в т.ч. НДС 20%)	
	Абонемент 5 дней	1 день
English CAMP направление Творческо-языковое	33 000,00	8 000,00
JOB CAMP направление знакомства с профессиями	35 000,00	9 000,00
MEDIA CAMP направление диджитал и телекоммуникаций	23 000,00	6 000,00
IT CAMP направление современных технологий	27 000,00	7 000,00

График: Будни с Понедельника по Пятницу

09:00 – 20:00 «English CAMP» направление Творческо- языковое

10:45 – 17:00 «JOB CAMP» направление для любознательных

10:45 – 17:00 «MEDIA CAMP» направление диджитал и телекоммуникаций

10:45 – 17:00 «IT CAMP» направление современных технологий

Предварительное бронирование обязательно (Рецепция отеля при заселении, по телефону или личное; ЛК сайт)

- Количество детей в группе – 10 – 20 человек.
- Возраст детей от 7 до 14 лет.
- Цена не зависит от количества детей в группе.

Программа English CAMP Творческо- языкового направления.

Описание программ:

- **Morning meeting.** Утренний сбор, обсуждение планов на день, решение организационных вопросов.
- **Dance warm up.** Танцевальная зарядка.
- **Game mix.** Игровые мероприятия в группах: настольные игры, игры на улице.
- **English Club.** Уроки английского языка в группах. Продолжительность английского клуба - 2 урока по 40 минут. Занятия проводятся в игровой форме, что способствует развитию коммуникативных навыков и снятию языкового барьера.
- **Chill.** Совместное времяпровождение для отряда, спокойный отдых после занятий.
- **Art Zone.** Творческие прикладные мастер-классы.
- **Activity.** Командные мероприятия: квесты, тимбилдинг, спортивные соревнования.
- **Show Time.** Вечерняя программа – конкурс талантов, выступления, творческие шоу и интеллектуальные игры.
- **Disco.** Вечерняя дискотека, посвященная экватору смены
- **Small Talk.** Завершение дня в формате традиционной лагерной «свечки»

<i>Распорядок дня</i>					
	1 день	2 день	3 день	4 день	5 день
Утренний блок	9:00 Morning meeting Dance warm up	9:00 Morning meeting Dance warm up	9:00 Morning meeting Dance warm up	9:00 Morning meeting Dance warm up	9:00 Morning meeting Dance warm up
	9:30 - Завтрак				
	10:00 Игры на знакомство	10:00 English Club/Game Mix	10:00 English Club/Game Mix	10:00 English Club/Game Mix	10:00 English Club/Game Mix
	11:30 Квест по территории	11:30 Game mix/English Club	11:30 Game mix/English Club	11:30 Game mix/English Club	11:30 Game mix/English Club
	13:00 Тестирование по английскому	13:00 Chill	13:00 Chill	13:00 Chill	13:00 Chill
Дневной блок	13:30 Обед				
	14:00 Подготовка к открытию смены	14:00 Art Zone	14:00 Art Zone	14:00 Art Zone	14:00 Art Zone
	15:00 Art Zone	15:00 Activity	15:00 Activity	15:00 Activity	15:00 Activity
	16:30 Полдник				
	17:00 Show Time Открытие смены	17:00 Show Time	17:00 Show Time	17:00 Show Time	17:00 Show Time Закрытие смены
Вечерний блок	18:45 Ужин				
	19:30 Small talk	19:30 Small talk	19:30 DISCO - экватор смены	19:30 Small talk	19:00 Small talk
	20:00 Окончание программы	20:00 Окончание программы	21:00 Окончание программы	20:00 Окончание программы	20:00 Окончание программы

Программа клуба JOB CAMP направление для любознательных.

Распорядок дня.

- 10:45 – Сбор участников
- 11:00 – 1-й мастер-класс
- 13:00 – Обед
- 15:00 – 2-й мастер-класс
- 17:00 – Окончание программы

Название	Длительность мастер-класса	Описание мастер-классов
Медицинский	2 часа	Темы: Правила оказания первой помощи Проведение сердечно-легочной реанимации на Человеческой модели Обработка ран и т.д.
Астроном	2 часа	Темы: Базовая информация о космосе и астрономии Попробуют питание космонавтов Соберут макет космического корабля
Кулинарный	2 часа	Темы: Создание печенья и венских вафель Шоколадных конфет Лимонада.
Спасатели/пожарные	2 часа	Темы: Первая помощь, работа с пожарным рукавом, правила работы с огнетушителем, разновидности огнетушителя, построение и одевание формы на скорость

Мультипликация	2 часа	Темы: Изучение предложенного сценария, разработка образов (прорисовка героев, декораций, технических средств и т.п.), съемка сцен с пластилиновыми героями, монтаж фильма из отснятых сцен.
Строители	2 часа	Программа: Особенности и трудности работы. Демонстрация инструментов и проведение техники безопасности, работы по укладке паркета и ...
Основы блогинга	2 часа	Темы: Основы платформы для ведения блога Особенности контента, фотография, ораторское искусство Создание первого рекламного ролика
Мастер Эбру	2 часа	Способ творческого самовыражения, заключающийся в особой графической технике, сочетает в себе живопись и эстамп. При помощи специального состава и пигмента создаются картины, которые переносятся на ткань, дерево, бумагу, керамику, стекло. Используется в дизайне помещений, одежды и аксессуаров
Экскурсия в Авто-музей	2 часа	Удивительная и уникальная возможность совершить фантастическое погружение в мир автоспорта посетив один из самых крупных объектов ЛО Игора драйв
Мото и Авто-техника	2 часа	Темы: Кто придумал автомобили? Зачем придумали мотоциклы? Техника безопасности. Фотосессия с техникой.

ПРОГРАММА КЛУБА MEDIA CAMP НАПРАВЛЕНИЕ ДИДЖИТАЛ И ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ

Распорядок дня.

- 10:45 – Сбор участников
11:00 – 1-й мастер-класс
13:00 – Обед
15:00 – 2-й мастер-класс
17:00 – Окончание программы

Название мастер-класса	Длительность мастер-класса	Описание мастер-классов
Мастер-класс по созданию Ролика и канала в Тик-ток	2 часа	Темы класса: Что такое TikTok? Как выбрать тему для своего канал в TikTok? Оформление профиля в TikTok, выбор никнейма. Челенджи, дуэты и другие форматы роликов. Монтаж роликов на мобильном телефоне и компьютере. Лучшее программы для монтажа и как в них работать? Продвижение: как работают хештеги и алгоритмы, попадаем в тренды TikTok. Безопасность и конфиденциальность аккаунта. Как прокачать свои соцсети при помощи TikTok?
Мастер-класс по визажу	2 часа	Темы класса: Основы макияжа. Типы лица и кожи. Как создавать правильную основу и тон кожи лица, Какие приемы моделирования лица есть, Как выбирать косметику Мастер-класс от профессионального визажиста. Создание образа

Танцевальный мастер класс	2 часа	Программа: В течение мастер-класса подготавливается специальная хореография в современных тенденциях танцевального направления. Итогом класса станет не продолжительная связка, которая подойдет для публикации на Тик-ток канале. Фотосессия с педагогом
Актерское мастерство	2 часа	Программа: Снятие зажимов Сценическая речь Артикуляция Сценическая пластика Развитие артистической смелости, работа перед камерой.
Видеомонтаж	2 часа	Программа: Актуальные темы видеороликов. Подготовка сценария для съемки. Базовые навыки мобильного видеомонтажа при помощи приложений.
Основы блогинга	2 часа	Программа: Основы платформ. Особенности контента Фотография Ораторское искусство Продвижение и монетизация
Стиль и съемка Теоретическая часть	2 часа	Программа: Мастер класс от стилиста-редактора модных фотосессий журнала "Собака.ru". Основы позинга. Результатом которого станут стильные фотографии. Творческие мастер-класс «Крутой тюнинг». Дети научатся из старой футболки делать произведение искусства.
Стиль и съемка Практическая часть	2 часа	Программа: Лайфхаки для идеальных фото. Обработка / ретушь / корректировка фото в мобильном телефоне
Тележурналистика	2 часа	Темы: Работа в кадре и за кадром — как брать интервью Новостные заметки Жанры журналистики Продюсирование Редактирование Операторское искусство
Открытая студия	2 часа	Знакомство с ведущими телеканала Мастер-класс о принципах съемки сюжета Съемка новостного сюжета; Съемка игрового сюжета на стендапах и/или в парном ведении.

ПРОГРАММА КЛУБА «IT CAMP» НАПРАВЛЕНИЕ СОВРЕМЕННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ.

Распорядок дня.

10:45 – Сбор участников

11:00 – 1-й мастер-класс

13:00 – Обед

15:00 – 2-й мастер-класс

17:00 – Окончание программы

Название матер-класса	Длительность мастер-класса	Описание мастер-классов
Экскурсия в Авто музей	2 часа	Удивительная и уникальная возможность совершить фантастическое погружение в мир автоспорта посетив один из самых крупных объектов ЛО Игоря драйв
RD инженер	2 часа	<p>Это инженер инноваций, отвечает за научно-исследовательские и опытно-конструкторские работы. Он не только придумывает и разрабатывает новые машины, но и производит опытные образцы. Инновационные инженеры будут востребованы повсюду, где необходимо решать «нерешаемые» задачи.</p> <p>Что узнают дети? при помощи каких механизмов работают подъемные краны и мосты как создаются различные механизмы</p> <p>Какие навыки развиваем? критическое мышление содержание сотрудничество проектирование (HARD SKILLS) конструирование (HARD SKILLS)</p>
Первые шаги в программировании.	2 часа	Дети узнают о программировании в целом, какие бывают направления в этой сфере, познакомятся со средой программирования в Minecraft и соберут первую программу при помощи среды разработки Microsoft MakeCode.
Знакомство с инструментами Minecraft Education Edition и начало проекта	2 часа	Мы шагнем чуть дальше в программирование, познакомимся с такими вещами, как «Конструктор» и «Агент» в Minecraft Education Edition, и начнем постройку проекта: обсудим тему, посмотрим на примеры уже готовых проектов и начнем работу.
Изучение циклов For и While.	2 часа	Мы познакомимся с важными элементами любого программного кода: циклами for и while. При помощи циклов дети научатся оптимизировать и облегчать свою работу, делегируя постройку рутинных элементов Агенту или Конструктору, чтобы сконцентрироваться на неавтоматизируемых частях процесса.
Завершение работы над проектом.	2 часа	Мы завершаем работу над проектом и приводим его к финальному виду. По окончании работы над проектом каждый ребенок сделает несколько скриншотов своей работы и при желании запишет 2-3- минутное видео с презентацией своей части проекта.
Основы создания сайтов в конструкторе Figma.	2 часа	Программа: На этом занятии начинается часть программы, ориентированная на создание сайтов. Мы поговорим об общих принципах создания сайтов, познакомимся с конструктором сайтов Figma и начнем собирать сайт-презентацию проекта, созданного на занятиях 2-4.
Презентация и защита Проекта, а также созданных сайтов перед родителями.	2 часа	На последнем занятии дети завершат создание сайта, научатся использовать фото- и видео-элементы, внесут правки в текст и дизайн сайтов, отрепетируют свою презентацию и защитят проект перед родителями.
Стиль и съемка теоретическая часть	2 часа	Темы: Мастер класс от стилиста-редактора модных фотосессий журнала "Собака.ru". Основы позинга. Результатом которого станут стильные фотографии.

		Творческие мастер-класс «Крутой тюнинг». Дети научатся из старой футболки делать произведение искусства.
Стиль и съемка практическая часть	2 часа	Лайфхаки для идеальных фото. Обработка / ретушь / корректировка фото в мобильном телефоне

План -график летнего детского клуба.

Неделя	Название программы
14.06. - 18.06.	«English CAMP" направление Творческо- языковое
21.06. - 25.06.	«JOB CAMP» направление для любознательных
28.06. - 02.07.	«MEDIA CAMP» направление диджитал и телекоммуникаций
05.07. - 09.07.	«IT CAMP» направление современных технологий
12.07. -16.07.	«English CAMP" направление Творческо- языковое
19.07. -23.07.	«JOB CAMP» направление для любознательных
26.07. - 30.07.	«MEDIA CAMP» направление диджитал и телекоммуникаций
02.08. - 06.08.	«IT CAMP» направление современных технологий